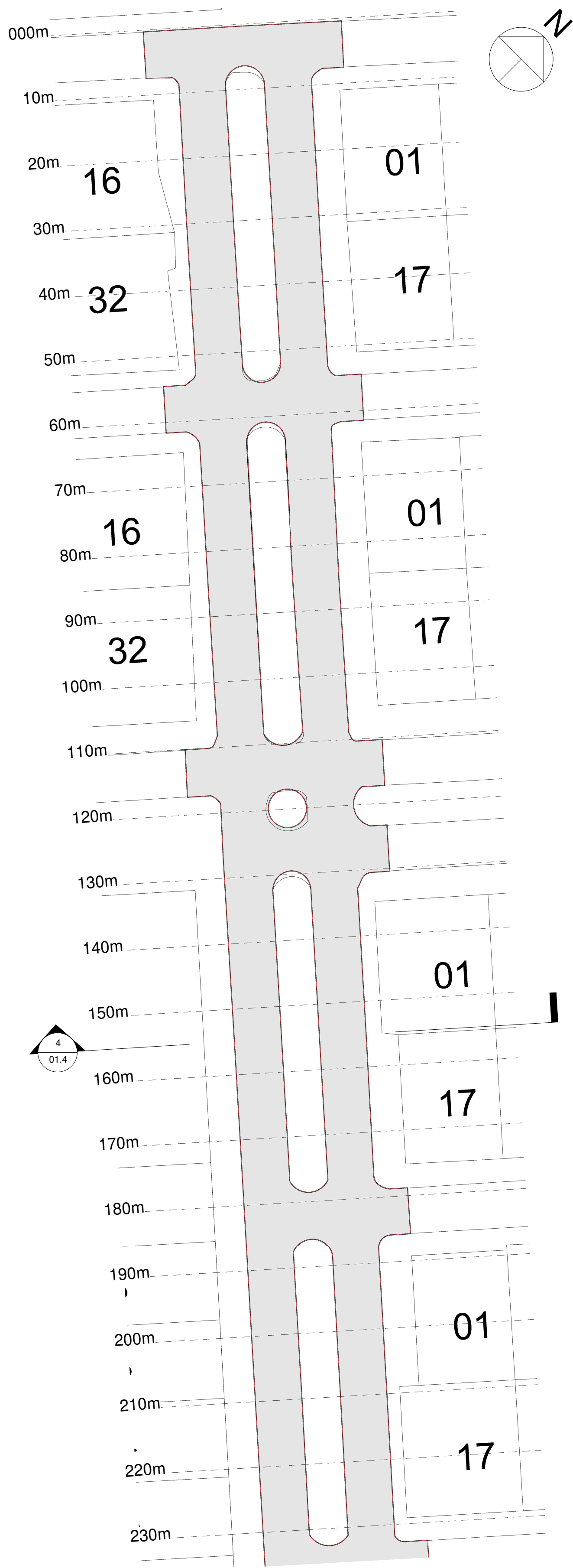
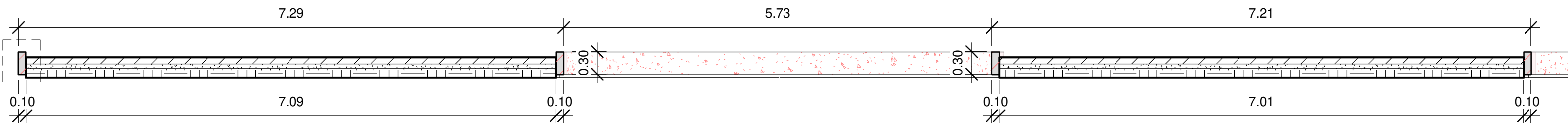
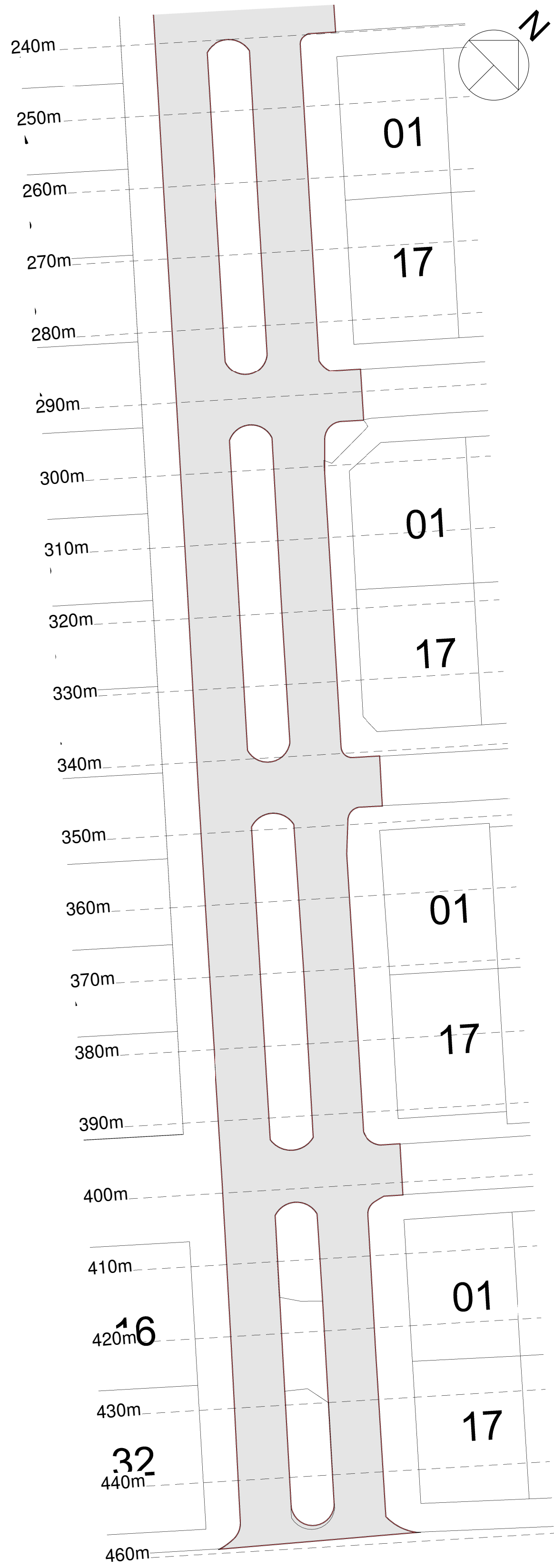




2 Av. Antonio M. Trecho A
1 : 500

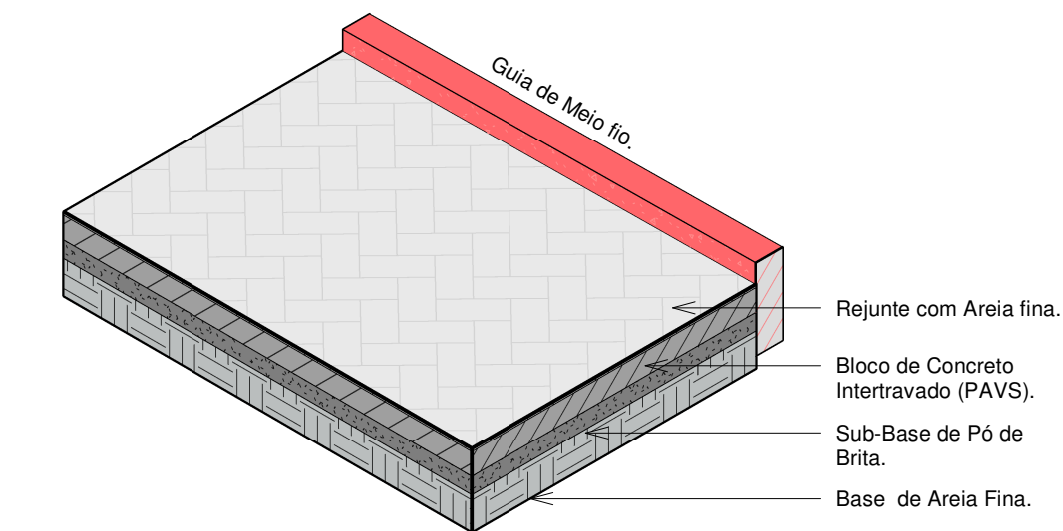


4 Perfil Viário da Avenida
1 : 50



1 Av. Antonio M. Trecho B
1 : 500

5 Detalhe
1 : 10



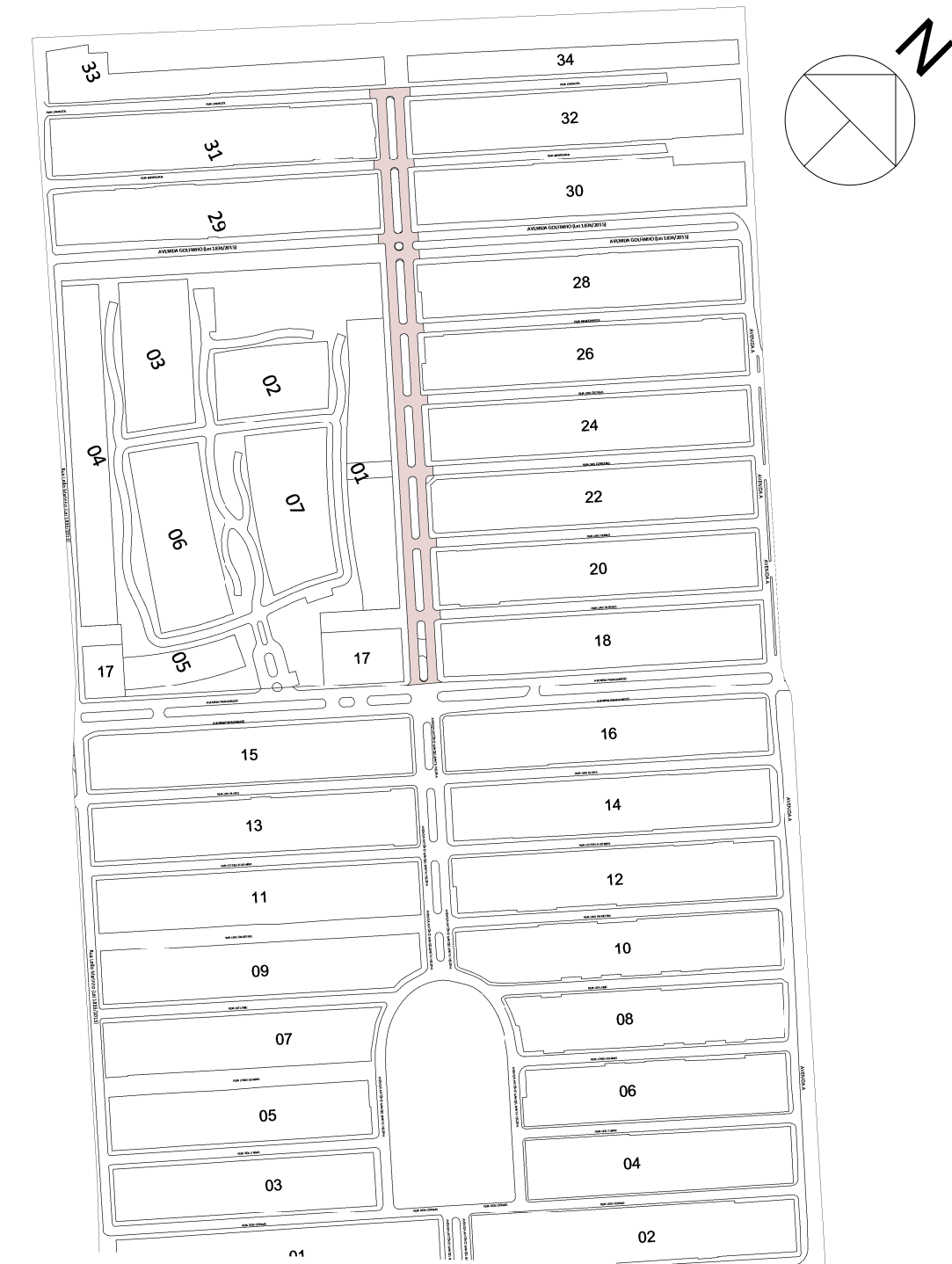
6 Camadas

Pavimentação de Ruas e Avenidas nos Setores 373 Xangri-lá, Setor 387 Rainha do Mar e Setor 379 Maristela com blocos de concreto intertravado (PAVS):

SETOR 379:

Avenida Antonio Manoel Santa Helena (Trecho da Rua Caracol até Av. Paraguassú)
A: 7.181,61 m²

Total de Pavimentação: 30.351,09 m²



3 SETOR 379
1 : 5000

TABELA DE PAVIMENTAÇÃO MUNICIPAL			
Família e tipo	Perímetro	Volume	Área
Piso: PAV. DA AV. ANTONIO MANOEL SANTA HELENA - PAVS - TRECHO (DA AV. PARAGUASSÚ ATÉ RUA CARACOL) - LICITAÇÃO Nº 000/20	1,886.94 m	1,939.12 m³	7,181.61 m²
Piso: PAV. DA AV. DA AV. INTERBALNEÁRIOS - PAVS - TRECHO (DA AV. ESMERALDA ATÉ AV. NOIVA DO MAR) - LICITAÇÃO Nº 000/20	1,168.07 m	1,239.55 m³	4,590.93 m²
Piso: PAV. DA AV. NOIVA DO MAR - PAVS - TRECHO (DA AL. SAFIRA ATÉ AV. BEIRA MAR) - LICITAÇÃO Nº 000/20	4,167.25 m	3,907.18 m³	14,471.36 m²
Piso: PAV. DA RUA RIO CAMISAS - PAVS - TRECHO (RUA RIO TAINHAS ATÉ RUA RIO IBICUI)	776.37 m	879.08 m³	2,663.88 m²
Piso: PAV. DO CANTEIRO DA AV. NOIVA DO MAR - PAVS - TRECHO (DA AL. SAFIRA ATÉ AV. BEIRA MAR) - LICITAÇÃO Nº 000/20	7,912.92 m		1,443.31 m²
Total geral	15,911.55 m		30,351.09 m²

TABELA DE MEIO FIO				
Família e tipo	Comprimento	Largura	Área	Volume
Parede básica: MEIO FIO DE CONCRETO (C x L x H. 100x10x30)	7898.71 m	57.60 m	2350.01 m²	234.41 m³
Total geral: 576	7898.71 m	57.60 m	2350.01 m²	234.41 m³

Projeto de pavimentação

Avenida Antonio M. Sta. Helena

Conteúdo da Prancha: Implantações, cortes e detalhes

Endereço da Obra: Setores 379 Maristela e 387 Rainha do Mar - Município de Xangri-lá/RS

Data29/07/2020

Desenho: Acad. Arq e Urb. Janquiel Florêncio

Município de XANGRI-LÁ

Proprietário: Município de Xangri-Lá

Responsável Técnico: Arq. e Urb. Luiza Martins Trisch Cau/RS: A101242-8

Escala: Como indicado

Número da Prancha: 01.4

29/07/2020